



# 96 IDÉER TIL INDENDØRS BEVÆGELSESAKTIVITETER



0-25 min

0. kl.

Addition med fingrene • [Figursalat](#) • Form en figur • [Mas dig ind i talrækken](#) • Smæk en 10'er ven  
[Smæk et tal fra 0 til 20](#) • Smæk med addition • [Spejl din makker](#) • Tallinjen med bevægelse  
[Tallinjestafet](#) • Talsalat

1. kl.

Addition med fingrene • Den levende tallinje • [Figursalat](#) • Form en figur  
[Gæt et tal](#) • Subtraktion med fingrene • [Talsalat](#)

2. kl.

Addition med fingrene • [Goddag og farvel med tabeller](#) • [Gæt et tal](#)  
[Mix og match med 3 ud af 12](#) • Postløb med optælling • [Tabeltræning med fagter](#)

3. kl.

Addition med fingrene • [Byg en kode](#) • [Goddag og farvel med tabeller](#) • [Gæt et tal](#) • [Kod en ven](#)  
[Postløb med sandt og falsk](#) • Smæk en brøk • [Tabeltræning med fagter](#)

4. kl.

Addition med fingrene • [Brøkbreak](#) • [Goddag og farvel med tabeller](#) • [Gæt et primtal](#) • [Kod en ven](#)  
[Makkerstafet med brøker](#) • Postløb med brøk ud af helt tal • [Smæk en ligning](#) • [Tabeltræning med fagter](#)  
[Tabeltræning med fingrene](#)

5. kl.

[Brøkbreak](#) • Hvad passer sammen med brøk og decimaltal • [Kod en ven](#) • Smæk en procent  
[Stafet med tekstopgaver division](#) • [Tabelleg – FUM BUM](#) • [Tabeltræning med fingrene](#)

6. kl.

[Bum med talrækker](#) • [Gæt en geometrisk figur](#) • [Makkerstafet med reduktion](#)  
[Makkerstafet med omregning mellem kg og g](#) • Negative tal og multiplikation med fingrene  
[Quiz og byt med længdeenheder](#)

7. kl.

[Kod en ven](#) • [Løb en runde med ligninger](#) • [Løb en runde med omkreds og areal](#) • [Mix og match med ligninger](#)  
[Mix og match med reduktion](#) • Negative tal og multiplikation med fingrene  
[Smæk et reduktionsstykke](#) • [Stafet med koordinatsystem og areal](#)

8. kl.

[Løb en runde med omkreds og areal](#) • [Mix og match med ligninger](#) • [Smæk en ligning](#)

9. kl.

[Makkerstafet – Moms og priser](#) • [Smæk en ligning](#)

10. kl.

[Makkerstafet – Moms og priser](#)

## Sådan finder du aktiviteterne:

1. Log ind på [MatematikFessor.dk](#)
2. Søg på aktivitetens navn
3. Klik, print og sæt i gang!



# 96 IDÉER TIL INDENDØRS BEVÆGELSESAKTIVITETER



30-60+ min

- 0. kl.** Addition på tallinjen • Byg en kode • Gæt en kode • Postløb med flest og færrest  
Stopdans med tal og begreber
- 1. kl.** Addition på tallinjen • Dart med 1, 10 og 100 • Gæt en kode • Postløb med udsagn • Byg en kode  
Påskeløb • Stopdans med tal og begreber • Subtraktion på tallinjen
- 2. kl.** Additionsløb • Byg en kode • Dart med 1, 10 og 101 • Dart med addition • Gæt en kode  
Makkerstafet med data • Påskeløb • Stafet med farv felter
- 3. kl.** Dart med addition • Dart med subtraktion • Fisk med omkreds og areal • Fisk med omregning  
kg og g • Løb koordinater i 1. kvadrant • Makkerdyst med multiplikation • Makkerdyst med  
omkreds og areal • Makkerstafet med division • Postløb med positionssystem • Påskeløb  
Smæk med division • Stafet med farv felter
- 4. kl.** Byg en kode • Fisk med omregning kg og g • Guide en ven i koordinatsystemet • Kode til kegle  
Krig med brøker mellem 0 og 1 • Løb koordinater • Makkerdyst med multiplikation • Postløb med  
regningsarter og brøker • Postløb med sandsynlighed
- 5. kl.** Byg en kode • Fisk – Forlæng og forkort brøker • Guide en ven i koordinatsystemet • Gæt et primtal  
Kode til kegle • Makkerdyst – Subtraktion med brøker • Makkerstafet med positionssystemet  
Løb koordinater • Postløb med deskriptorer • Postløb med ligninger • Reduktionsbanko  
Postløb med sandsynlighed og kort
- 6. kl.** Fisk – Omsætning mellem brøk, decimaltal og procent • Fisk med funktionsforskrift og graf  
Byg en kode • Kode til kegle • Postløb med brøker • Postløb med deskriptorer • Postløb med  
sandsynlighed og kort • Påskeløb • Stjerneløb med areal og omkreds • Stjerneløb med rumfang
- 7. kl.** Fisk med funktionsforskrift og graf • Krig med reduktion • Postløb med deskriptorer • Postløb  
med kombinatorik • Postløb med omsætning mellem brøk, procent og decimaltal • Stjerneløb  
med areal og omkreds • Stjerneløb med den lineære funktion • Stjerneløb med variable
- 8. kl.** Kode til kegle • Makkerdyst med procentvis stigning og fald • Postløb med deskriptorer  
Postløb med kombinatorik • Postløb med omsætning mellem brøk, procent og decimaltal
- 9. kl.** Postløb med kombinatorik
- 10. kl.** Kode til kegle • Postløb med kombinatorik

## Sådan finder du aktiviteterne:

1. Log ind på MatematikFessor.dk
2. Søg på aktivitetens navn
3. Klik, print og sæt i gang!