



Pizza-sjip

Fri leg's basistaske - Melletrinnet

Emne

Addition med brøker

Forberedelse


Lav et ark hvor du tegner pizzaer på. Pizzaerne skal være inddelt i $1/1$, $1/2$, $1/3$, $1/4$, $1/5$ og $1/6$.

Derefter tager aktiviteten 5. minutter at forberede

Beskrivelse

Det gælder om, at få flest mulige "fulde" pizzaer. Eleverne spiller på tid, så læreren starter med at sætte uret til 10 minutter.

1. Eleverne skriver holdnavn på deres pizza-brøkark
2. Første elev i gruppen slår med terningen ved start. Løber derefter ud til sjippetorvet, der ligger på midten og hopper det antal gange, som øjnene på terningen viste. Derefter løber eleven videre til næste kegle, løfter den og slår med den terning. Det højeste antal øjne skal altid være brøkens nævner. Har en elev eksempelvis slået en 5'er først og dernæst en 2'er. Bliver brøken $2/5$. Uanset om man slår det højeste antal øjne først eller til sidst, skal det højeste tal altså altid være brøkens nævner i denne aktivitet.
3. Eleven løber tilbage til start og finder den pizza på brøkarket, der er delt i $1/5$ -dele og skraverer 2 felter. Altså så der i alt er farvet $2/5$.
4. Næste elev løber og gentager ovenstående
5. Når de 10 minutter er gået, samler læreren holdenes pizza-brøkark og finder frem til, hvem der har fået flest pizzaer.

 10-20 min.

 Udendørs og indendørs (tørvejr og med god plads)

 **Elevopdeling**
Eleverne deles ind i hold á 4-5 pr. gruppe.

Materiale

Pr. hold:
2 kegler

2 små 6-siders terninger

1-2 brøkark

1 blyant

1 sjippetorv